

1.	Наслов на наставниот предмет	<b>Мобилни апликации</b> Mobile Applications
2.	Код	CSES616
3.	Студиска програма	КНИ, МТ, ПЕТ, КЕ, ИКИ, АСИ, ИНФО, ИТ
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство – ФИНКИ
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв
6.	Академска година / семестар 4/8 (3/6) избран	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	Проф. Д-р. Владимир Трајковиќ, Проф. Д-р. Димитар Трајанов, Проф. Д-р. Љупчо Антовски, Доц. Д-р. Игор Мишковски
9.	Предуслови за запишување на предметот	Објектно-ориентирано програмирање
10.	Цели на предметната програма (компетенции): По завршувањето на предметот се очекува студентот да ги разбира и има продлабочено знаење во примена на технологиите и алатките за организирање, складирање, прибирање и обработка на податоци во дистрибуирана мобилна и сеприсутна околина.	

11.	Содржина на предметната програма:  Интеграција на мобилни апликации во информациски системи. Мобилни апликации и нивна интероперабилност со веб базирани решенија. Мултиконтексни мобилни решенија. Сеприсутни уреди и сервиси. Мобилни сензорски технологии и апликации. Технологии за комуникација кај мобилните апликации. Технологија за комуникација на блиско растојание. Мобилни сензорски системи. Интеграција со бази на податоци, работа со меморија на мобилни уреди, мобилни анимирани графики. Мобилни социјални мрежи, локациски базирани апликации и игри, мобилно електронски банкарство, мобилна електронска комерција, мобилно учење, мобилни здравствени сервиси. системи за мобилно гласање.		
12.	Методи на учење: Предавања поддржани со презентации преку слајдови, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа, учење во електронско опкружување (форуми, консултации).		
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа	
14.	Распределба на расположивото време	30+45+35+35+35 = 180 часа	
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- 6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа 30 часови

		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Домашни задачи	35 часови
		16.2.	Самостојни задачи	35 часови
		16.3.	Домашно учење	35 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови		60 бодови
	17.2.	Домашни задачи/ проект ( презентација: писмена и усна)		30 бодови
	17.3.	Активност и учество		10 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)

19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Редовно посетување настава (до 3 отсуства), навремено доставување на сите домашни задачи и проект				
20.	Јазик на кој се изведува наставата	македонски и англиски				
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	интерна евалуација и анкети				
22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.	Reza B'Far	Mobile Computing Principles: Designing and Developing Mobile Applications with UML and XML	Cambridge University Press	2005
		2.	James A.Brannan	IPhone SDK programming	Mc Graw Hill	2009
	3.	Ivo Salmre	Writing Mobile Code	Addison Wesley	2005	
22.2.	Дополнителна литература					
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година	

	1.	Walker, J.	Mobile Information Systems	Artech House	1990
	2.	Статии на интернет поврзани со мобилни апликации			
	3.				