

1.	Наслов на наставниот предмет	Мобилни апликации Mobile Applications
2.	Код	F18L3S127
3.	Студиска програма	Студии за примена на е-технологии, Софтверско инженерство и информациски системи, Компјутерски науки, Компјутерско инженерство, Компјутерска едукација, Интернет, мрежи и безбедност
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв циклус
6.	Академска година / семестар 4 / летен / изборен	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	проф. д-р Владимир Трајковиќ, проф. д-р Љупчо Антовски, доц. д-р Петре Ламески
9.	Предуслови за запишување на предметот	Алгоритми и податочни структури
10.	Цели на предметната програма (компетенции): По завршувањето на предметот се очекува студентот да има продлабочено знаење во примена на технологиите и алатките за дизајн и развој на мобилни апликации.	
11.	Содржина на предметната програма: Модерни пристапи во развојот на мобилните апликации. Преглед на iOS како платформа за развој на мобилни апликации. Структура на апликациите. Планирање и развој на комерцијална мобилна апликација. Кориснички интерфејси слеани со оперативниот систем. Правила за развој и планирање на кориснички интерфејс. Оптимизација на ресурси кај мобилните апликации. Податочни структури и работа со меморијата во мобилните уреди. Бази на податоци кај мобилните уреди и интеграција со надворешни сервиси. Вештачка интелигенција и машинска визија во мобилните апликации. Мобилните апликации во здравството, банките и електронската комерција. Примери на мобилни апликации од индустријата. Публикување на мобилни апликации (најдобри практики).	
12.	Методи на учење: Предавања поддржани со презентации преку слајдови, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа, учење во електронско опкружување (форуми, консултации).	

13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа		
14.	Распределба на расположливото време	30 + 45 + 15 + 15 + 75 = 180 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	15 часови
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови
		16.3.	Домашно учење	75 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови		10 бодови
	17.2.	Семинарска работа/ проект ( презентација: писмена и усна)		10 бодови
	17.3.	Активности и учење		10 бодови
	17.4.	Завршен испит		70 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
	од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)	
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Навремено доставување на сите домашни задачи и проект		
20.	Јазик на кој се изведува наставата	македонски и англиски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	механизам на интерна евалуација и анкети		
22.	Литература			
	22.1.	Задолжителна литература		

	Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1	Matt Neuburg	iOS 11 Programming Fundamentals with Swift: Swift, Xcode, and Cocoa Basics	O'Reilly	2017
	2	Donny Wals	Mastering iOS 11 Programming - Second Edition: Build professional-grade iOS applications with Swift 4 and Xcode 9	Packt	2017
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година