

1.	Наслов на наставниот предмет	Мобилни платформи и програмирање Mobile platforms and programming
2.	Код	F18L3W129
3.	Студиска програма	Студии за примена на е-технологии, Софтверско инженерство и информациски системи, Компјутерски науки, Компјутерско инженерство, Компјутерска едукација, Интернет, мрежи и безбедност
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв циклус
6.	Академска година / семестар 4 / зимски / изборен	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	проф. д-р Димитар Трајанов, проф. д-р Љупчо Антовски, проф. д-р Игор Мишковски
9.	Предуслови за запишување на предметот	Алгоритми и податочни структури
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Целта на предметот е студентите да се запознаат со современите мобилни платформи и да научат да програмираат и развиваат мобилни апликации. Ќе научат да се справуваат со ограничувањата од мобилните уреди и да развиваат ефикасни програми. Изработените апликации ќе научат да ги публикуваат на маркет и да го следат користењето на истите	
11.	Содржина на предметната програма: (1) Вовед и трендови за развој на мобилни апликации (Андроид) (2) Архитектура на мобилни апликации (1) Конфигурирање на мобилни апликации (1) Управување со ресурси (1) Концепти на кориснички интерфејс кај мобилните уреди (1) Развоен процес кај мобилни апликации (1) Планирање на корисничкото искуство кај мобилната апликација (1) Развој на компатибилни мобилни апликации (1) Тестирање на мобилните апликации (1) Публикување на маркет (2) Мобилен веб	
12.	Методи на учење: Предавања поддржани со презентации преку слајдови, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа, учење во електронско опкружување (форуми, консултации).	
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа

14.	Распределба на расположливото време	30 + 45 + 15 + 15 + 75 = 180 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	15 часови
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови
		16.3.	Домашно учење	75 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови		0 бодови
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)		20 бодови
	17.3.	Активности и учење		15 бодови
	17.4.	Завршен испит		65 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Редовно посетување настава (до 3 отсуства), навремено доставување на сите домашни задачи и проект		
20.	Јазик на кој се изведува наставата	македонски и англиски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	интерна евалуација и анкети		
22.	Литература			
	22.1.	Задолжителна литература		

	Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1	Annuzzi, Darcey & Conder	Introduction to Android Application Development: Android Essentials, 5th Edition	Addison- Wesley Professional	2017
	2	Wickham, Mark	Practical Android	Apress	2017
	3	Reto Meier	Professional Android, 4th Edition	Wrox	2018
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година