

Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство

Распоред за јунска испитна сесија во учебната 2021/2022 година

Предмет	Година	Термин
03.06.2022 (петок)		
Педагогија (прв термин)	I	10:00 Филозофски факултет
09.06.2022 (четврток)		
Интерактивни апликации/ Шаблони за дизајн на кориснички интерфејси	II	14:00-20:00
Дизајн на образовен софтвер	III	14:00-17:00
Напредна интеракција човек компјутер	IV	11:00-14:00
Информациска безбедност	III	08:00-11:00
Паралелно и дистрибуирано процесирање	III	17:00-20:00
Структурно програмирање (прв дел)	I	08:00-10:00
13.06.2022 (понеделник)		
Компјутерски мрежи / Компјутерски мрежи и безбедност/ Computer Networks and Security	II	09:00-21:00
Дискретна математика (зимски)	I	08:00-14:00
Имплементација на системи со отворен код	IV	17:00-20:00
Персонални и ад хок мрежи, Интернет на нештата	III	11:00-14:00
Веб програмирање	III	14:00-20:00
14.06.2022 (вторник)		
Педагогија (втор термин)	I	10:00 Филозофски факултет
Мултимедиски мрежи	II,IV	08:00-11:00
Бази на податоци (проф. Велинов)	III	14:00-20:00
Системска анализа и дизајн	II	11:00-14:00
Компјутерски поддржано производство	IV	11:00-14:00
Калкулус	I	08:00-14:00
Калкулус 1	I	14:00-20:00
Databases (prof. Zdraveski)	III	17:00-19:00
Бази на податоци (проф. Калајциски, проф. Триводалиев, проф. Гиевска, проф. Мирчева)	III	14:00-20:00
15.06.2022 (среда)		
Физика	I	17:00-20:00
Вовед во информатика / Introduction to computing/ Вовед во компјутерски науки	I	11:00-20:00
Веројатност и статистика/Probability and Statistics	II	16:00-20:00
Менаџмент информациски системи (проф. Велинов)	III	08:00-11:00
Менаџмент информациски системи (проф. Антоvски, проф. Јовановиќ)	III	08:00-11:00
Анализа и дизајн на ИС	IV	16:00-20:00
16.06.2022 (четврток)		
Дискретна математика 1	I	17:00-20:00
Вовед во науката за податоци	III	14:00-17:00
Методологија на истражувањето во ИКТ	IV	11:00-14:00
Програмски парадигми	IV	08:00-11:00
Алгоритми и податочни структури	II	08:00-20:00
17.06.2022 (петок)		
Структурно програмирање (втор дел)	I	08:00-17:00
Микропроцесорски системи (проф. Ацковска)/ Microprocessor systems	III	17:00-21:00
Линеарна алгебра (и примени)	III	11:00-14:00
Економија за ИКТ инженери	II	17:00-20:00
Вовед во биоинформатика	IV	14:00-17:00
Интернет програмирање/ Интернет програмирање на клиентска страна	II	11:00-20:00
Администрација на мрежни сервиси, Администрација на системи	IV	08:00-11:00
20.06.2022 (понеделник)		
Веб базирани системи	IV	14:00-17:00
Бизнис и менаџмент	I	08:00-11:00
Дизајн на дигитални кола/ Логички кола и дискретни автомати	I	11:00-14:00
Мобилни информациски системи	IV	08:00-11:00
Напреден веб дизајн	III	11:00-17:00
Дизајн и архитектура на софтвер	III	08:00-11:00

Напредно програмирање	II	11:00-17:00
Системи на знаење (теорија и практично)	III	14:00-20:00
Мобилни платформи и програмирање	IV	14:00-17:00
21.06.2022 (вторник)		
Дискретна математика (летен)	I	11:00-17:00
Дискретни структури 1	I	11:00-14:00
Интернет технологии	II	17:00-20:00
Анализа на софтверски барања	II	08:00-11:00
Формални јазици и автомати	III	14:00-17:00
Дизајн на компјутерски мрежи	III	11:00-14:00
Сервисно ориентираните архитектури	III	11:00-14:00
22.06.2022 (среда)		
Компјутерски архитектури	I	10:00-14:00
Дискретни структури 2	I	08:00-10:00
Моделирање на бизнис процеси	III	08:00-11:00
Вештачка интелигенција	II	14:00-20:00
Вградливи микропроцесорски системи	III	17:00-20:00
23.06.2022 (четврток)		
Компјутерски компоненти (периферии)	I	11:00-14:00
Објектно ориентирано програмирање (прв дел)	I	08:00-10:00
Оперативни системи / Operating systems	II	14:00-20:00
Електронска и мобилна комерција (трговија)	III	08:00-12:00
Дизајн на интеракцијата човек-компјутер/Кориснички интерфејси	III	11:00-15:00
Континуирана интеграција и испорака	III	11:00-14:00
Претприемништво	IV	10:00-11:00
24.06.2022 (петок)		
Дискретна математика 2	I	17:00-20:00
Бизнис статистика	I	11:00-15:00
ИТ системи за учење	I	15:00-17:00
Објектно-ориентирана анализа и дизајн/ Object Oriented Analysis and Design	I,III	08:00-11:00
Безжични мултимедиски системи	IV	14:00-16:00
Софтверско инженерство (прв дел)	II	08:00-12:00
Криптографија	III	11:00-14:00
27.06.2022 (понеделник)		
Објектно ориентирано програмирање (втор дел)	I	11:00-17:00
Медиуми и комуникации	II	12:00-13:00
Управување со ИКТ проекти	IV	08:00-11:00
Географски информациона системи	III	11:00-14:00
Процесирање на сигналите / Дигитално процесирање на сигнали	III	17:00-20:00
Основи на теоријата на информации	II	14:00-17:00
Теорија на информации со дигитални комуникации	II	14:00-17:00
28.06.2022 (вторник)		
Калкулус 2	I	08:00-14:00
Креативни вештини за решавање на проблеми	I	17:00-20:00
Неструктурирани бази на податоци и XML	III	08:00-09:00
Дигитални библиотеки	III	11:00-12:00
Софтверско инженерство (втор дел)	II	11:00-16:00
29.06.2022 (среда)		
Архитектура и организација на компјутери	I	08:00-14:00
Концепти на информатичко општество	II	16:00-20:00
Вовед во екоинформатика	II	08:00-14:00
Складишта на податоци и аналитичка обработка	III	11:00-14:00
Софтверски квалитет и тестирање	III	08:00-14:00
Администрација на мрежи	III	08:00-14:00
Машинско учење	III	14:00-20:00
30.06.2022 (четврток)		
Основи на веб дизајн	I	08:00-14:00
Интегрирани системи	III	14:00-17:00
Вовед во когнитивни науки	IV	11:00-14:00
Визуелно програмирање	II	14:00-17:00

Маркетинг	I	14:00-17:00
Учење на далечина	III	17:00-20:00
Е-влада	II	18:00-20:00
По договор		
Агентно- базирани системи		
Администрација на бази на податоци		
Администрирање на ИТ системи		
Бази на податоци (проф. Ајановски)		
Безжични и мобилни системи / Безжични компјутерски мрежи / Безжични мрежи		
Биокибернетика		
Биолошки инспирирано пресметување		
Блоковски вериги и криптовалути		
Визуелизација		
Визуелизација		
Виртуелизација и пресметки во облак		
Виртуелна реалност		
Виртуелни општества		
Вовед во биоинформатиката		
Вовед во мрежна наука / Моделирање и симулација на комуникациски мрежи		
Вовед во паметни градови		
Вовед во препознавање на облици		
Вовед во роботика/Основи на роботиката		
Вовед во случајни процеси/ Случајни процеси		
Дигитална електроника		
Дигитална форензика		
Дигитизација		
Дизајн на алгоритми / Алгоритми и сложеност		
Дистрибуирани системи		
Електрични кола		
Етичко хакирање		
ИКТ во образованието		
Инженерска математика		
Иновации во ИКТ		
Интелигентни информациски системи		
Интелигентни системи		
Инфраструктурно програмирање		
Калкулус		
Компјутерска анимација		
Компјутерска електроника		
Компјутерски звук, говор и музика		
Македонски јазик		
Машинска визија		
Мерење и анализа на интернет сообраќај/ Теорија на сообраќај		
Методика на информатиката со хоспитации		
Мобилни апликации		
Мрежи од следната генерација, Софтверски дефинирани мрежи		
Мрежна безбедност		
Мрежна безбедност		
Мрежна и мобилна форензика		
Мултимедиски системи		
Мултимедиски системи		
Мултимедиски технологии/ Мултимедијални технологии		
Напредни бази на податоци		
Обработка на природните јазици		
Обработка на слика/Дигитално процесирање на слика		
Оптички мрежи и технологии		
Основи на електрични кола		
Основи на компјутерска графика/Компјутерска графика		
Основи на комуникациски системи		
Основи на сајбер безбедност		

Паралелно програмирање
Педагогија
Податочно рударење / Податочно рударство
Пресметување во облак
Програмирање на видео игри и специјални ефекти
Професионални вештини
Процесна роботика/ Роботика
Психологија на училишна возраст / Психологија
Работа со надарени ученици
Развојни процеси на ИС
Рударење на масивни податоци
Сензорски системи
Современи компјутерски архитектури
Софтвер за вградливи системи
Статистичко моделирање
Управување со техничка поддршка