

1.	Наслов на наставниот предмет	Студентско инволвирање во развој на хуманитарен, слободен и отворен софтвер Student Involvement in Humanitarian, Free and Open Source Software Development
2.	Код	ЕДУ-И-10
3.	Студиска програма	Едукација со ИКТ, Управување во информатички технологии
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	втор циклус
6.	Академска година / семестар 1 / летен /	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	вонр. проф. д-р Вангел Ајановски
9.	Предуслови за запишување на предметот	
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Целта на курсот е студентот да се запознае со начините на функционирање на Н/FOSS проектите (Humanitarian, Free and Open Source Software - Хуманитарен, слободен софтвер и софтвер со отворен код) и можностите за вклучување и да стекне искуство со активно вклучување во некој активен Н/FOSS проект. Компетенции кои се очекува да ги стекне студентот по завршувањето со предметот: - Да ги разбира предностите и разликите кои ги нудат различните модели на лиценцирање на софтвер со слободен и отворен код - Да ги разбира начините на комуникација и начините на работа во Н/FOSS проекти - Да стекне искуство со вклучување во некои од активностите на постоен Н/FOSS проект	
11.	Содржина на предметната програма: Теми обработени во рамките на овој предмет: - Вовед во Н/FOSS (Humanitarian, Free and Open Source Software - Хуманитарен, слободен софтвер и софтвер со отворен код). - Вовед во авторски права и права на креирање копии, лиценци кои се користат кај Н/FOSS, споредба и анализа на придобивки и негативности - Настава по развој на Н/FOSS и Н/FOSS во наставата. - Модели на студентско учење со практична работа во реални проекти. - Вклучување на студенти во Н/FOSS проекти, методи и начини на активно вклучување. - Н/FOSS проекти кои овозможуваат и прифаќаат студентско вклучување. - Процес на предлагање проекти и теми за учество во постојни проекти, развој на концептуална идеја и план за имплементација. - Проектна имплементација со користење на Н/FOSS - Евалуација на проектите - Организација на тимска работа со слободни партиципанти, организација на тимска работа целосно електронски и на далечина - Организација и користење на портали за споделување, контрола и управување со код кај Н/FOSS (Примери: OpenHub, Github, Gitlab) - Организација и користење на системи за слободно колаборативно документирање кај Н/FOSS (Примери: Wiki) - Организација и користење на дистрибуирани системи за слободна директна комуникација и слободни социјални мрежи (Примери: IRC, Matrix, ToX, Mastodon, Diaspora) - Организација и користење на системи за следење на дефекти кај Н/FOSS	

12.	Методи на учење: - Предавања и вежби со дискусии базирана на примери, анализа на различни достапни примери - Компјутерски потпомогнато учење - Електронско и учење на далечина - Групно истражување и развој - Користење на релевантни софтверски алатки - Изработка на проект и одбрана на проектот			
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ECTS x 30 часа = 180 часа		
14.	Распределба на расположивото време	30 + 30 + 90 + 15 + 15 = 180 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	30 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	90 часови
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови
		16.3.	Домашно учење	15 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови	0 бодови	
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)	55 бодови	
	17.3.	Активности и учење	30 бодови	
	17.4.	Завршен испит	15 бодови	
18.	Критериуми за оценување (бодови/оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
	од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)	
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	50% од активностите и првична верзија од проектот		
20.	Јазик на кој се изведува наставата	македонски, англиски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	механизам на интерна евалуација и анкети		
22.	Литература			
	22.1.	Задолжителна литература		

	Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1	Richard M. Stallman	Free Software, Free Society - Free Software, Free Society Selected Essays of Richard M. Stallman Third Edition	Free Software Foundation	2015
	2	Karl Fogel	Producing Open Source Software, 2nd ed.	Karl Fogel	2020
	3	Nadia Eghbal	Working in Public: The Making and Maintenance of Open Source Software	Stripe Press	2020
	4		Електронска документација од страниците на производителите на системите кои се Селекција на значајни и актуелни истражувачки трудови од областа –дадени во печатена или електронска форма користат во активностите		0
	5		Електронска документација од страниците на производителите на системите кои се користат во активностите		0
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година