



eeStec  
ACADEMY

Модул 4

# 3D анимација

03.04.2017 05.04.2017 07.04.2017 10.04.2017 13.04.2017



Повеќе информации на [facebook.com/EESTECAcademy](https://facebook.com/EESTECAcademy)

ОРГАНИЗАТОР

eeStec  
LC Skopje

ПОДДРЖУВАЧИ



eeStec  
LC Skopje

### Што е ЕЕСТЕК Академија?

Поради се' поголемата побарувачка на практична едукација наспроти теоретска, студентската организација ЕЕСТЕК создаде проект наречен ЕЕСТЕК Академија. Главната цел на ЕЕСТЕК Академија е да создаде суплемент во образованието, со што ќе им обезбеди на студентите еден неконвенционален начин на образование. Тоа го постигнуваме со модули концепирани во вид на работилници и соработка со професионалци и експерти од дадена област. Големiot успех и заинтересираност на минатите модули на Академијата се доказ за сериозноста на овој проект и се добар показател дека ќе израсне во голем бренд на технолошкиот кампус.

### Модул 4

- ✓ Поради актуелноста на темата, одлучивме овој модул на Академијата да биде посветен на 3D Анимација.
- ✓ Модулот ќе се одржи од 3ти до 13ти Април, преку 5 предавања и вежби.
- ✓ Настанот ќе брои 30 учесници од техничкиот кампус, кои ќе работат на технологии од стручен карактер и со помош на професионалци и експерти од областа ќе се запознаат повеќе со темата.
- ✓ Студентите ќе работат во програмот "Мауа" и ќе научат да го користат на понапредно ниво.
- ✓ Крајниот продукт ќе биде анимиран лик кој ќе го сработат партиципантите самостојно.
- ✓ Секој од учесниците ќе добие диплома како знак на признание за својата партиципација.
- ✓ Дел или целата анимација која ќе се сработи за време на настанот, може да се употреби како завршен проект по предметот Компјутерска анимација.
- ✓ Аплицирајте на следниов [линк](#) !

### Агенда

час/датум	03.04.2017	05.04.2017	07.04.2017	10.04.2017	13.04.2017
18:30	Запознавање со "Мауа" и моделирање	Предавање за УВ мапирање	Вежби за текстурирање	Вежби за "rig"	Вежби за анимација
19:00					
19:30					
20:00	Вежби за моделирање во "Мауа"	Вежби за УВ мапирање	Предавање за "rig"	Предавање за анимација на моделот	Финализирање на моделот
20:30		Предавање за текстурирање на моделот			
21:00					
21:30					

